

PROCÉDURE DE MATCH 2022

Ligue de soccer élite du Québec



AVANT LE MATCH

1. Imprimer la feuille de match électronique à partir de PTS-Ligue (Entraîneur, Imprimer feuilles).
 - Rayer tout joueur inscrit et qui ne participera pas au match.
 - Ajouter à la main tout joueur non inscrit électroniquement et qui participera au match.
 - La feuille de match peut contenir au maximum 18 joueurs.
2. Remettre la feuille de match ainsi que les cartons de substitution à l'arbitre.
3. Afficher les cartes d'affiliation à l'arbitre à partir de PTS-Ligue (Entraîneur, Photos joueurs).
4. Entrée protocolaire sur le terrain des joueurs et des arbitres.



PAUSE DE LA MI-TEMPS → Sa durée est de 5 à 15 minutes ; l'arbitre avise les équipes de la durée.

5. L'arbitre contrôle tout joueur arrivé après le début de la première mi-temps.
6. L'arbitre rayer tout joueur n'ayant pas été contrôlé avant le début de la deuxième mi-temps (ce qui doit être vérifié par les équipes à la fin du match).

IMMÉDIATEMENT APRÈS LE MATCH

7. Le responsable désigné de chaque équipe doit se présenter à l'arbitre aussitôt que le match est terminé.
 - Il indique à l'arbitre le joueur du match de l'équipe adverse : 2 votes pour l'équipe gagnante; 1 vote pour l'équipe perdante ou pour chaque équipe lorsqu'il y a un match nul. L'arbitre indique les joueurs désignés sur la feuille de match.
 - Il s'assure que les informations inscrites (buteurs, sanctions, amendes) par l'arbitre sont conformes.
 - Après la vérification, les responsables signent les feuilles de match.
 - Les responsables des deux équipes prennent en photo la feuille de match pour consultation ultérieure, tandis que l'arbitre conserve la version papier.
 - L'arbitre ne peut pas modifier une feuille de match après que celle-ci a été prise en photo par les responsables des équipes, même s'il note une erreur ou un oubli. Il doit aviser la ligue.

APRÈS LE MATCH

8. L'arbitre a 48 heures après le match pour l'homologuer sur PTS-ligue.
9. Une fois que le match est homologué par l'arbitre, la Ligue l'homologuera de telle manière qu'il ne sera plus possible pour l'arbitre de modifier la feuille de match. Sur PTS-ligue, le match débutera par  (homologué ligue).
10. Dès que  apparaît, les équipes ont la responsabilité de vérifier qu'il n'y a pas eu une erreur de transcription des données. S'il y a lieu, il faut alors envoyer un courriel à yguegano@soccerquebec.org au maximum 48 heures après que le match soit identifié HL et y joindre la feuille de match numérisée (scan). Toute demande passée ce délai ou n'incluant pas la feuille de match ne sera pas considérée.

Si pour une raison ou une autre un match n'est pas homologué au moment de jouer le suivant, les équipes concernées sont tout de même responsables de s'assurer de l'éligibilité de leurs joueurs.

CONTACTS

Ligne d'urgence / 438-870-LSEQ (5737)

Lundi et mercredi 17h00 à 21h00

Samedi et dimanche 11 à 21h00

**JE NE SUIS
PAS UN NUMÉRO
JE SUIS UN
SACRÉ NUMÉRO !**

YANNICK GUÉGANO

Responsable des compétitions

Tél.: 450 975.3355 poste 3227

Télec.: 450 975.1001



**SOCCER
QUÉBEC**

soccerquebec.org